**Wzorzec projektowy – most**

**Wzorzec projektowy most** przede wszystkim rozdziela abstrakcję od jej implementacji. Czasami hierarchia klas rośnie zbyt szybko np. gdy mamy wiele wariantów zarówno abstrakcji jak i implementacji – zamiast tworzyć mnóstwo klas dla każdej kombinacji, wzorzec Most pozwala je rozdzielić i łączyć dynamicznie.

Struktura:

- Abstrakcja –interfejs bez implementacji np. klasa TV -> metody abstrakcyjne: ON, OFF TV (przyjmuje jako argument jaki pilot)

- Implementacja po jednej stronie mostu – np. klasa SamsungTV -> implementacja metod ON, OFF

- Implementacja po drugiej stronie mostu – np. klasa PilotChinczykTV - > również implementacja metod ON, OFF

Jak widzimy po dwóch stronach mostu zaimplementowane będą metody ON i OFF, natomiast po każdej stronie mostu jest inne urządzenie, lecz posiadające te same opcje.

Innym przykładem może być kubek i napój:

Mamy różne kubki np.:

- kubek termiczny

- zwykły kubek

I różne napoje:

- Herbata

- Kawa

- Sok

Chcemy pić dowolny napój z dowolnego kubka, wykorzystujemy wzrozec Most:

- Kubek (klasa abstrakcyjna) – metoda abstrakcyjna np. pij - wie jak podać napój, ale nie obchodzi go, co jest w środku (przyjmuje jako argument jaki napoj)

- Napój – wie, co zawiera, ale nie obchodzi go jaki kubek

Możemy łączyć dowolny kubek z dowolnym napojem